

Promoções

Item **Marketing > Descontos**, com quatro abas e um quadro de **como os descontos somam**: as

promoções disputam entre si (vale a de maior desconto) e o resto soma; o brinde não abate o total.

Promoções (`/vendedor/promocoas`) - descontos automáticos: leve X pague Y, % (com teto) ou

valor fixo; para a loja toda, categorias ou produtos; entrega e/ou retirada; dias da semana e

período. Ligue ou pause pelo interruptor; o lápis abre a edição.

The screenshot displays the 'Promoções' (Promotions) management interface within the 'Merceria Tutorial' system. The interface is structured with a sidebar on the left containing navigation links: 'VISÃO GERAL', 'VENDAS', 'CATÁLOGO', 'MARKETING' (highlighted), 'RELATÓRIOS', and 'MINHA LOJA'. The main content area is titled 'DESCONTOS' and features four tabs: 'Promoções', 'Cupons', 'Fidelidade', and 'Brinde no carrinho'. A section titled 'Como os descontos somam no pedido' (How discounts sum in the order) provides context. Below this, a specific promotion 'Promoção de Tutorial 10%' is shown as 'Ativa' (Active). The promotion details include 'Leve 3, pague 2 do mesmo produto' and a valid period from 25/09/2026 to 27/10/2026. Controls for toggling the promotion on/off, editing, and deleting are visible.

Editar Promoção

ME

Mercearia Tutorial

Shopping de Assaí

19

2

VISÃO GERAL

VENDAS

CATÁLOGO

MARKETING

RELATÓRIOS

MINHA LOJA

Stories

Banners

Encartes da Semana

Descontos

Programa Girassol

Perfil, aparência e configurações

←

Editar promoção

Tipo de promoção

Nome que o cliente vê

Promoção de Tutorial 10%

Leve X, pague Y

Por produto: leve 3 do mesmo item e pague 2.

Desconto em %

Percentual sobre os itens da promoção.

Desconto em R\$

Valor fixo abatido dos itens da promoção.

Leve

Pague

3

2

Repetir no mesmo pedido

Ligado: quem leva 6 ganha o desconto duas vezes. Desligado: vale uma vez por produto.

Onde vale

Itens do carrinho que entram na promoção.

Loja toda

Categorias

Produtos

Quando vale

Modalidade

Entrega

Retirada na loja

Dias da semana

Dom

Seg

Ter

Qua

Qui

Sex

Sáb

Nenhum dia marcado: vale todos os dias.

Início (opcional)

Fim (opcional)

25/09/2026

27/10/2026

Promoção ligada

Cancelar

Salvar promoção

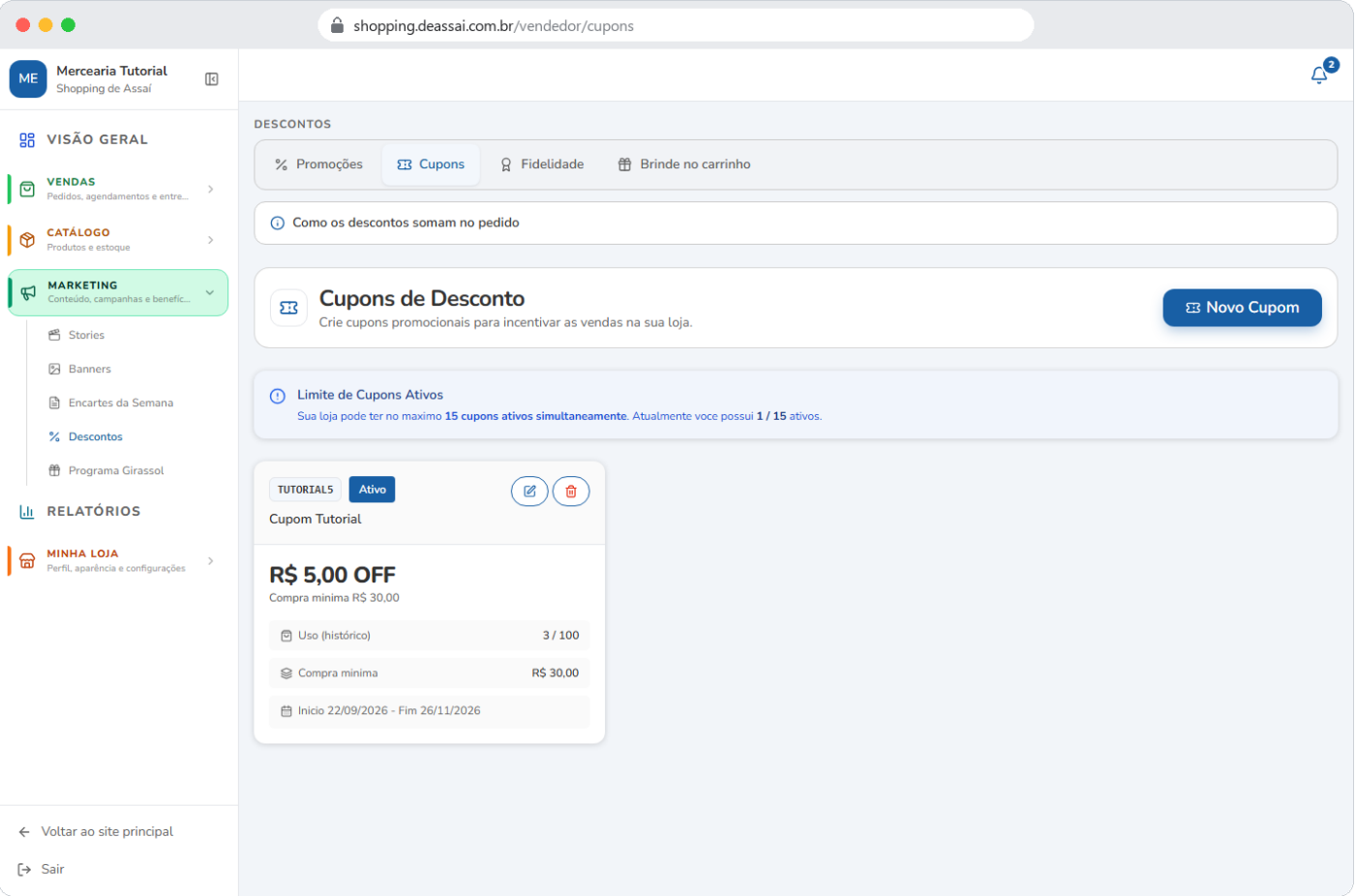
←

Voltar ao site principal

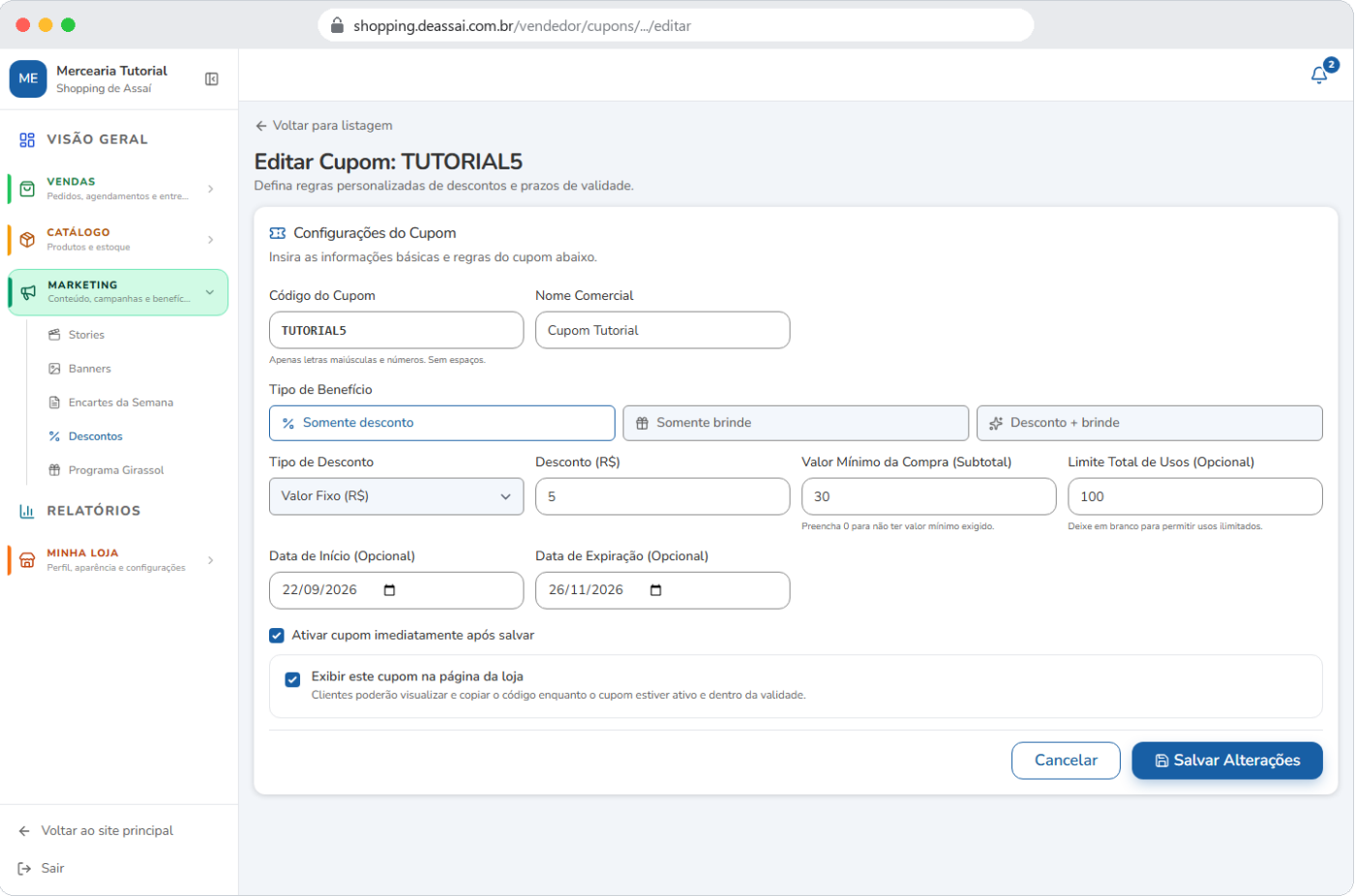
→

Sair

Cupons (/vendedor/cupons) - códigos que o cliente digita no checkout, com valor mínimo, limite de uso, validade e kit de brinde opcional.



Editar Cupom



Fidelidade (/vendedor/fidelidade) - cartão fidelidade: meta por número de compras ou valor

gasto, prazo opcional e prêmio (R\$, %, frete grátis ou produto). O cliente vê o progresso na

vitrine.

shopping.deassai.com.br/vendedor/fidelidade

ME Merceria Tutorial Shopping de Assaf

VISÃO GERAL

VENDAS Pedidos, agendamentos e entre...

CATÁLOGO Produtos e estoque

MARKETING Conteúdo, campanhas e benefi...

Stories

Banners

Encartes da Semana

Descontos

Programa Girassol

RELATÓRIOS

MINHA LOJA Perfil, aparência e configurações

DESCONTOS

% Promoções

Cupons

Fidelidade

Brinde no carrinho

Como os descontos somam no pedido

Fidelidade

Cartão fidelidade da loja: o cliente junta compras entregues e ganha um prêmio para usar no checkout.

1 Clientes com compra entregue

0 Prêmios usados

0 Prêmios nos últimos 30 dias

Cartão fidelidade

Como o cliente vê: A cada 5 compras, ganhe R\$ 10,00 de desconto.

Cartão fidelidade ligado

Nome do programa

Clube de Fidelidade Tutorial

Meta

Número de compras Ex.: a cada 5 compras

Valor gasto Ex.: a cada R\$ 300 em compras

Compras para ganhar o prêmio

5

Valor mínimo de cada compra (R\$, opcional)

Compras abaixo disso não contam.

Prazo para completar (dias, opcional)

Sem prazo

Ex.: 90 conta só as compras dos últimos 90 dias.

Prêmio

Desconto em R\$

Desconto em %

Frete grátis

Produto grátis

Desconto (R\$)

10

Clube Girassol

Programa de pontos da prefeitura, separado do cartão acima. A loja ainda não criou o clube.

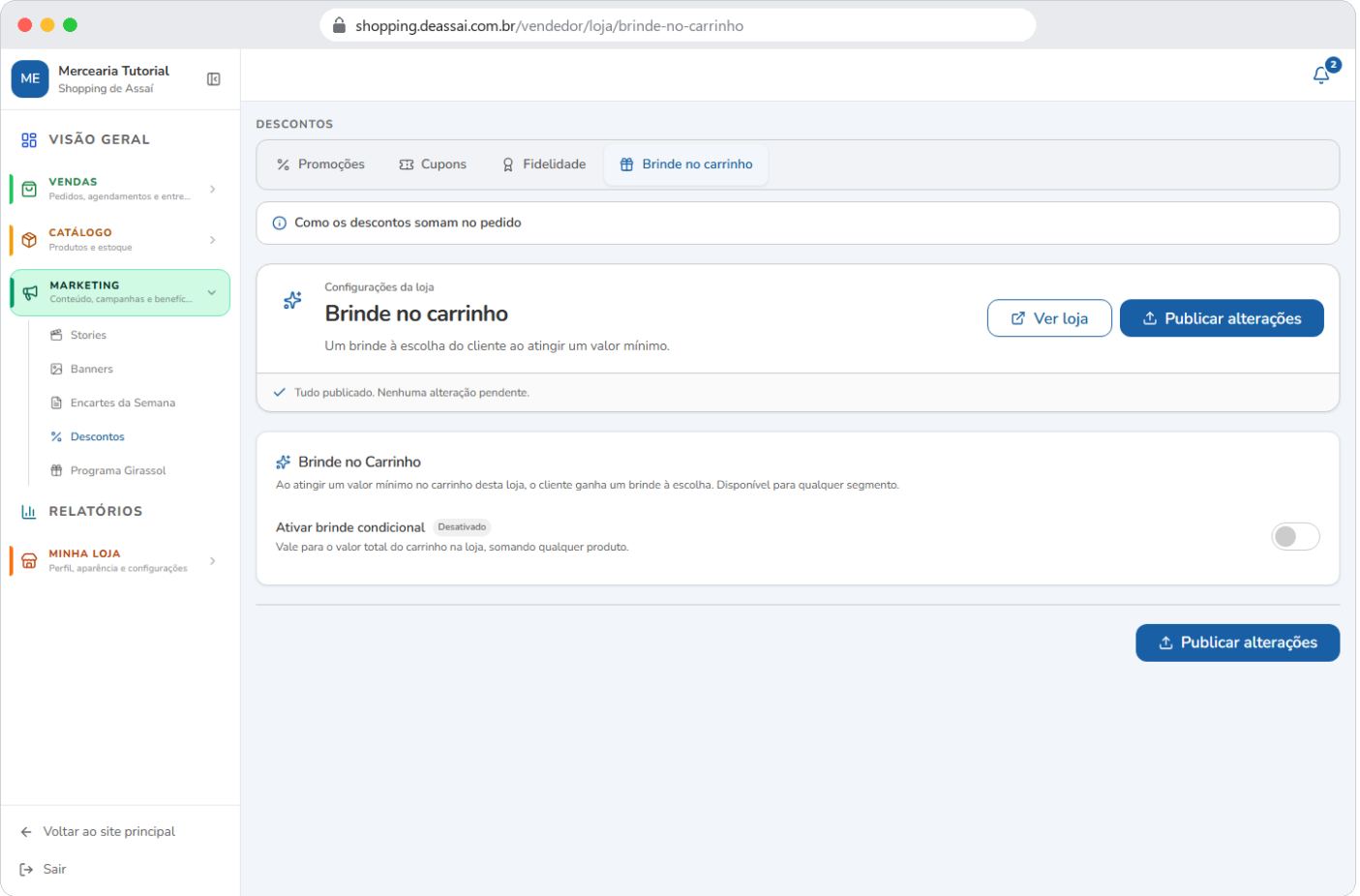
Ver clube e missões

Voltar ao site principal

Sair

Brinde no carrinho (/vendedor/loja/brinde-no-carrinho) - o cliente escolhe um brinde ao

atingir um valor mínimo. Salva sozinho; publique para valer.



Revisão #3

Criado 2026-10-02 13:26:26 UTC por MANUELLA VIEIRA REGINATO

Atualizado: 2026-10-08 12:47:15 UTC por MANUELLA VIEIRA REGINATO